

RESTART
CONTEST PRODOTTI MEDIALI SUL GIOCO D'AZZARDO

ReStart è un progetto del Centro Steadycam dell'ASL CN2 su iniziativa della Regione Piemonte che si propone di sensibilizzare al Gioco d'azzardo e si rivolge alle classi delle Scuole Secondarie di Secondo grado.

Gli Istituti Superiori potranno aderire a Restart facendo partecipare gratuitamente le classi individuate a una prima **conferenza spettacolo on-line** (Digital Live Talk - DLT) dinamica ed interattiva sui segreti della matematica e della psicologia del gioco d'azzardo.

In seguito, le classi dovranno **realizzare un video sul gioco d'azzardo** che abbia come obiettivo quello di sensibilizzare i ragazzi tra i 13 e i 16 anni rispetto a questo problema. Chi avrà inviato un prodotto mediale, potrà partecipare ad un **secondo Digital Live Talk** di approfondimento e visione dei video selezionati.

Step 1 - Partecipa al DLT#1

Il Digital Live Talk è realizzato dalla Società di Informazione Scientifica **Taxi 1729**, che da anni si occupa del tema dell'azzardo con il progetto Fate il nostro gioco. (<https://www.fateilnostrogioco.it/>)
“L'obiettivo è quello di svelare le regole, i piccoli segreti e le grandi verità che stanno dietro all'immenso fenomeno del gioco d'azzardo in Italia. La convinzione è che il modo migliore per farlo sia usare la matematica e la psicologia come una specie di antidoto logico. Nel DLT smontiamo alcune delle più diffuse false credenze sul gioco d'azzardo e restituiamo il senso delle reali probabilità di vincere attraverso simulazioni di gioco online, esperimenti e una continua interazione con il pubblico.”

In specifico l'attività si configura come un incontro on-line interattivo fruibile in classe, in aula magna o individualmente attraverso una piattaforma dedicata.

Nel corso dell'anno scolastico 2021-2022 il progetto ha a disposizione 3 talk per i territori della Regione Piemonte nelle date:

Martedì 22/02/22 orario 10-12

Mercoledì 02/03/22 orario 10-12

Mercoledì 09/03/22 orario 10-12

A questo [link](#) è possibile scaricare la scheda tecnica della proposta.

(https://www.fateilnostrogioco.it/wp-content/uploads/2021/01/Scheda_DLT-Fing.pdf)

Step 2 - Invia il video

Le Classi iscritte potranno realizzare in piena autonomia un prodotto mediale (video) sul tema del gioco d'azzardo da molteplici punti di vista: rischio, piacere, conseguenze, cause, famiglia, pubblicizzazione di servizi, ecc..., con particolare attenzione ai fenomeni legati alle modalità di gioco online. È anche possibile presentare prodotti realizzati negli anni scolastici precedenti a partire dall'anno 2019.

Il concorso parte dal concetto del “ripartire” come metafora dell'interrompere l'abitudine al gioco d'azzardo, rimettendo al centro della propria vita i progetti, le relazioni, gli interessi delle persone, che spesso vengono compromessi dai comportamenti legati al gioco patologico.

I prodotti dovranno essere inviati **entro il 30 Aprile 2022**, dovranno essere stati autoprodotti e realizzati non prima del 2019 e dovranno essere in formato file .mp4 (Max 500MB) e non superare la durata di 3 minuti.

Step 3 - Partecipa al DLT#2

Le classi che invieranno un video potranno partecipare ad un secondo Digital Live Talk previsto per **martedì 17 maggio 2022** dalle ore 10 alle ore 12.

“Conviene giocare d’azzardo? E se, come dicono tutti, non conviene allora perché giochiamo? Durante questo secondo DLT riprendiamo le fila del discorso iniziato nell’appuntamento precedente e cerchiamo una risposta a queste domande in modo scientifico. Sperimentiamo senza alcun pregiudizio e analizziamo i risultati degli esperimenti con una continua interazione con gli spettatori, cercando di capire perché e in che modo il destino di ogni giocatore è uno solo - ed è già scritto.”
Durante questo evento verranno anche visti e commentati i prodotti video selezionati.

A questo sito è possibile reperire ulteriori informazioni e iscriversi al progetto:

<https://centrosteadycam.it/restart/>

Centro Steadycam - SERD Alba

0173 316210

info@progettosteadycam.it